

ASCENT AMS 直流电源

用于极端电弧条件下稳定供电以实现高重复性镀膜



输入功率

400、440 或 480 VAC ($\pm 10\%$)、
50/60 Hz

输出功率

30、40 或 60 kW

输出电压

高达 1000 V

点火电压

800 至 1200 V

Ascent AMS 直流电源

随着制造技术的发展，新材料和阴极设计对工艺稳定性和镀膜可重复性提出更大挑战。无论工艺材料或阴极设计如何变化，Ascent® AMS 电源持续稳定供电且保证镀膜的可重复性。

优势

- 高品质的镀膜质量和高产量
- 减轻镀膜、衬底和设备损坏
- 在极端电弧条件下可以保证稳定产量和供电
- 易于集成和控制

特点

- Arc Management System™ (AMS) 技术——客户预设用于金属和陶瓷靶材
- Set Point Compensation™ 技术
- Arc Sync 技术——最多12个主/次单元
- Ethernet、EtherCAT®、DeviceNet®、Profibus、RS-232/485、Ethernet/IP 和模拟通讯

行业领先的电弧控制

磁控管 PVD 工艺使用的许多绝缘靶材料每秒产生多达成千上万的电弧——这需要超过传统电弧控制所能提供的基本检测和处理能力。利用三个关键创新——Arc Management System™ 技术、Set Point Compensation™ 技术和电弧同步技术——Ascent AMS 电源可使新靶材料得以应用，同时又减轻薄膜和设备损坏、稳定产量，并且可使连接装置的电弧响应实现同步。

Arc Management System™ 技术

即使在极端电弧条件下，AE 的专有 AMS 技术可确保薄膜的稳定质量和可重复性。这些改进的电弧处理能力可保证对不同新材料的应用实现成功，例如 AZO 和 IGZO。

- 自动电弧处理避免需要调整电弧控制参数
- 一次电弧响应快速去除电源产生的电
- 二次电弧响应冷却表面并淬灭二次电弧
- 可控功率恢复最大程度地减少过冲和二次电弧
- 低储能——低于 0.4mJ/kW——减轻电弧对工艺的影响

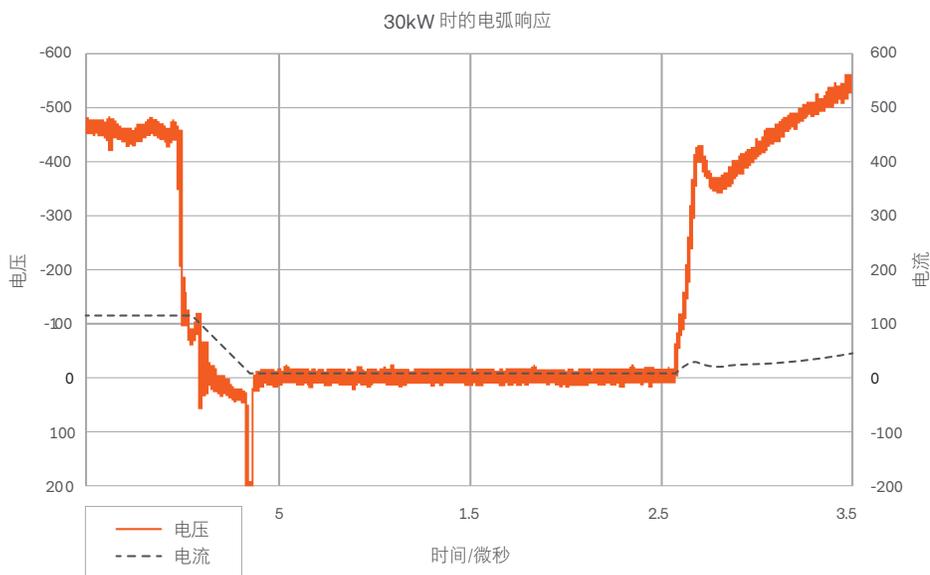
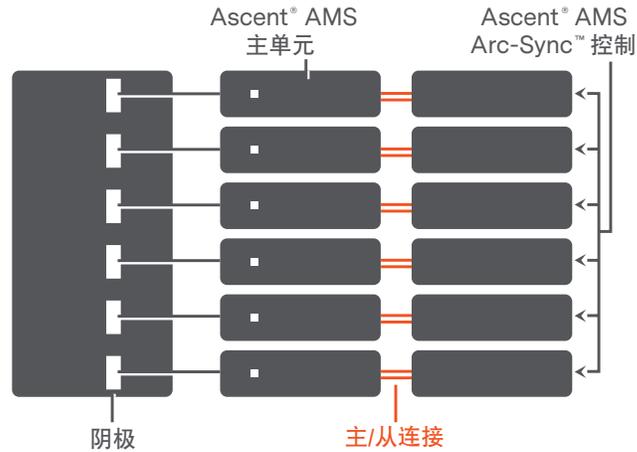


图1 快速检测、关断并从电弧事件中恢复

电弧同步技术

若用于多阴极系统，电弧同步技术可协调多达 12 个连接 Ascent AMS 单元（高达 720 kW）的电弧响应。

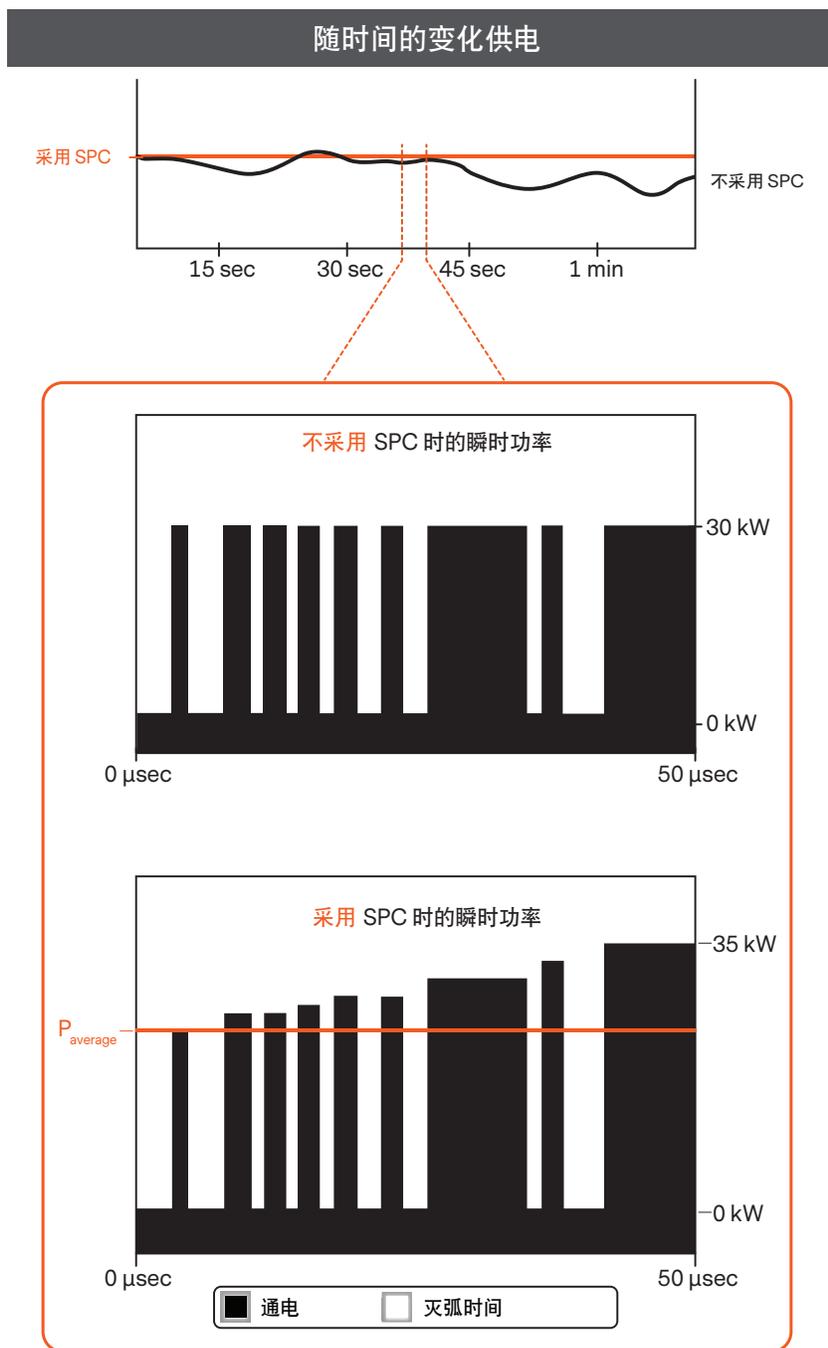


通用规范

	Ascent AMS 30 kW	Ascent AMS 40 kW	Ascent AMS 60 kW
输入功率	400、440 或 480 VAC (±10%)、50/60 Hz		
输出电压	高达 1000 V		
输出电流	高达 120 A		
最小输出电流	400 W 时为 1 A		600 W 时为 2 A
I/O 通讯	Ethernet、EtherCAT®、DeviceNet®、Profibus、RS-232/485、EtherNet/IP 和模拟通讯		
重量	~61.5 kg (136 磅)		
安装	48.26 cm (19")、机架式、6U 高度		
冷却空气温度	最高 40°C (104°F)		
冷却水温度	最高 35°C (95°F)		

Set Point Compensation™ 技术

Ascent AMS 电源采用专利算法，通过自动调节功率输出以补偿电弧关断，可提高供电重复性和保持溅射率。





如需国际联系信息, 请访问
advancedenergy.com。

sales.support@aei.com
+400-8899-130

关于 ADVANCED ENERGY

Advanced Energy (AE) 三十多年来始终致力于完善电源产品, 服务全球客户, AE 为其设计和提供专业的高精度电源转换、测量和控制方案。

AE 的电源解决方案帮助客户在复杂的半导体和工业镀膜等离子体制作工艺、要求严苛的高压、低压应用, 以及对温度敏感性极高的热工艺中进行创新实践。

凭借广泛而深厚的专业积淀和触及全球的快速响应服务网络, AE 力图通过紧密的合作伙伴关系来满足技术的快速发展、推动客户的增长并助力技术的未来。

PRECISION | POWER | PERFORMANCE

规格如有变更, 恕不另行通知。如有错误或遗漏, Advanced Energy 概不负责。
©2021 Advanced Energy Industries, Inc. 保留所有权利。Advanced Energy®、AE®、Ascent® 和 Set Point Compensation™ 是 Advanced Energy Industries 公司的美国商标。